



Le programme **Calc2** est un utilitaire qui vous est fourni gratuitement par **Le Coin des AutoCADiens** (<http://www.newz.net/acadplus/>)

Fonctions

La commande **Calc2** affiche à l'écran **une calculette possédant une simulation de ruban**. Outre les fonctions ordinaires d'une calculatrice, le programme retranscrit dans la partie droite, toutes les opérations effectuées comme le ferait une machine à calculer à ruban. Vous pouvez revenir en arrière pour vérifier vos frappes.

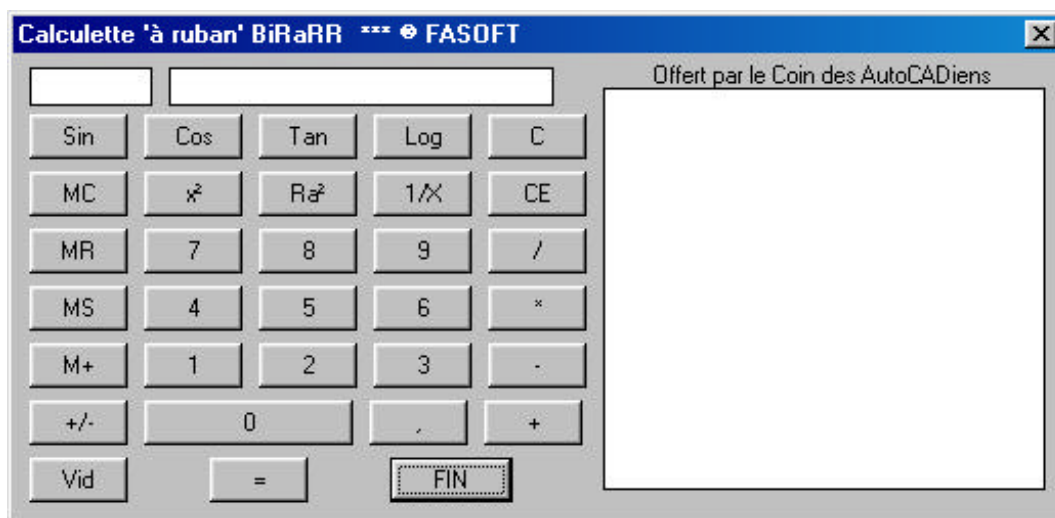
Dans la partie ruban, les nombres sont formatés pour une lecture plus aisée. Le nombre de chiffres après la virgule dépend de la précision fixée par la commande **Unités**.

Installation :

Placez le fichier calc2.vlx (ou calc2.lsp + calc2.dcl) dans un répertoire accessible par AutoCAD.

Mode Opérateur :

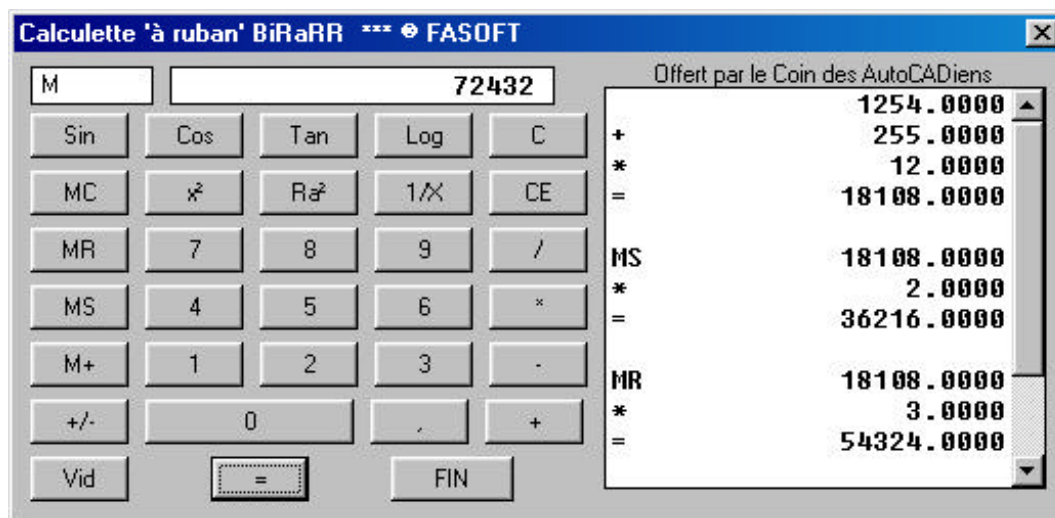
- ♦ Tapez d'abord (*load "calc2"*) si le programme n'est pas chargé automatiquement.
- ♦ Tapez ensuite **calc2** pour lancer la commande.
- ♦ Le programme affiche la boîte de dialogue suivante :



Pour saisir un calcul

- 1 Entrez la première valeur.
- 2 Choisissez l'opérateur.
- 3 Entrez la deuxième valeur.
Si vous faites une erreur, choisissez le bouton "**CE**" pour effacer la valeur entière.
- 4 Entrez les autres valeurs et opérateurs.
- 5 Choisissez le bouton du signe égal (=).
Si vous faites une erreur, choisissez le bouton "**C**" pour effacer tout le calcul.

.../...



Fonctions de la Calculatrice

Pour utiliser les fonctions de la calculatrice, cliquez sur les boutons suivants :

+	Addition.
-	Soustraction.
*	Multiplication.
/	Division.
,	Insertion d'un séparateur décimal dans le nombre affiché. <i>(En réalité, un point.)</i>
+/-	Changement du signe du nombre affiché.
=	Opération sur les deux valeurs précédentes.
1/X	Inverse du nombre affiché.
Sin	Sinus d'un angle. L'angle doit être donné en degrés.
Cos	Cosinus d'un angle. L'angle doit être donné en degrés.
Tan	Tangente d'un angle. L'angle doit être donné en degrés.
Log	Donne le logarithme népérien du nombre affiché.
C	Effacement du calcul en cours.
CE	Effacement du nombre affiché.
x²	Donne le carré du nombre affiché
Ra²	Calcule la racine carrée du nombre affiché.
Vid	Efface tout le contenu de la zone 'ruban'.
M+	Ajoute la valeur affichée au contenu de la mémoire.
MC	Effacement de la mémoire.
MR	Rappel du contenu de la mémoire. La valeur reste toutefois en mémoire.
MS	Stockage de la valeur affichée dans la mémoire.

Lorsque vous stockez une valeur en mémoire, le logiciel affiche la lettre **M** dans la boîte située près de l'affichage. Si vous stockez zéro en mémoire ou si vous y ajoutez une valeur qui donne un résultat nul, la lettre **M** disparaît. Si vous stockez une autre valeur en mémoire, elle remplace la valeur actuelle.